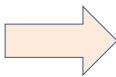




# ใบความรู้ที่ 28 เรื่อง บล็อกคำสั่ง ตัวแปร (Variables)



กลุ่มบล็อก Variables



บล็อกคำสั่งที่ควรรู้



**บล็อกคำสั่งที่ควรรู้** บล็อกคำสั่งที่ใช้ตรวจสอบตัวแปร

ตัวแปร คือ ชื่อที่กำหนดขึ้นมาเพื่อเก็บข้อมูลบางอย่าง สามารถเปลี่ยนค่าข้อมูลนี้เป็นค่าอื่นได้ตามต้องการ การนับจำนวนสามารถใช้บล็อกคำสั่งที่อยู่ในกลุ่มบล็อก Variables (ตัวแปร) ดังนี้

set Score ▼ to 0

ใช้สำหรับกำหนดค่าให้กับตัวแปร

change Score ▼ by 1

ใช้สำหรับเปลี่ยนค่าตัวแปร ให้เพิ่มขึ้นหรือลดลงจากเดิมตามจำนวนที่กำหนด

## วิธีสร้างตัวแปร (Variables)

คลิก Make a Variable

New Variable

New variable name:

count

For all sprites  For this sprite only

Cancel OK

ตั้งชื่อตัวแปร

คลิกปุ่ม OK

คลิกกลุ่มบล็อก Variables

